

可编程智能操作面板 GT 系用

画面创建工具软件

Terminal GTWIN Ver.3 导入指南

安全注意事项

为防止事故、人员受伤，请务必遵守下列事项。
进行安装、运行、保养、检查之前，请务必认真阅读本手册，确保正确使用。
使用之前请认真掌握设备相关知识、安全注意以及其它所有注意事项。
本手册将安全注意事项划分为“警告”与“注意”两个等级。



警告

如果操作有误，将可能导致使用者死亡或重伤的危险状态。

- 禁止用音频用 CD 播放器或计算机的扬声器播放本产品所附带的磁盘。
音量过大时，可能会对耳朵造成伤害，或损坏扬声器。

有关版权与商标的记述

- 使用本软件时，请遵守“软件许可证条件”。
- 本手册的版权归松下神视有限公司所有。
- 严禁擅自翻印本手册。
- Windows 是美国 Microsoft Corporation 在美国及其它国家的注册商标。
- 其他公司及产品名称分别为各公司的商标或注册商标。

序言

感谢您本次购买松下产品。使用前，请仔细阅读施工说明书和用户手册，在充分理解内容后正确使用本产品。

编程软件 GTWIN Ver.3 可用于各种 GT 系列，本指南中以 GT707 系列为例对产品操作进行说明。GTWIN Ver.3 中可使用的功能因 GT 系列的机型而异，敬请谅解。

手册的种类

- GT707 系列的手册有以下几种。请结合使用功能和用途参阅。
- 手册可在本公司主页 http://industrial.panasonic.com/ac/c/dl_center/manual/ 下载。

单元名称和用途	手册名称	手册记号
可编程智能操作面板 GT707	GT707 用户手册（硬件篇）	WUMC-GT707H
GT707/GTWIN 各功能的详细说明	GTWIN 操作手册 （与以往的产品 GT 系列通用）	ACGM0357V8CHN
通用串行通信	GT 系列通用串行通信手册（英语版） （与以往的产品 GT 系列通用）	ARCT1F356E

（注 1）：GTWIN 操作手册、GT 系列通用串行通信手册为使用于 GTWIN Ver.2 而编制。GTWIN Ver.3 的用户界面不同。

目录

1. GTWIN 概要	1-1
1.1 GTWIN Ver.3 概要	1-2
1.1.1 Ver.3 中强化了的功能	1-2
1.1.2 Ver.3 中合并、简化了的功能	1-4
2. GTWIN 的操作方法	2-1
2.1 GTWIN 画面各部分的名称和功能	2-2
2.1.1 画面各部分的名称和功能	2-2
2.1.2 菜单栏的功能	2-3
2.1.3 工具栏的功能	2-4
2.2 文件管理器	2-7
2.2.1 文件管理器功能概要	2-7
2.2.2 画面管理器画面种类的切换	2-8
2.2.3 画面管理器表示方式的切换	2-8
2.2.4 系统设定	2-9
2.3 部品库	2-11
2.3.1 部品库功能概要	2-11
2.3.2 部品库的种类	2-12
2.4 设备搜索/字符串列表窗口	2-13
2.4.1 搜索结果窗口	2-13
2.4.2 字符串列表窗口	2-13
2.5 GTWIN Ver.3 的使用步骤	2-14
2.5.1 该章节概要	2-14
2.5.2 GTWIN 的启动～文件管理器的显示	2-15
2.5.3 创建基本画面～保存数据	2-17
2.5.4 传输数据	2-19

2.5.5 GTWIN 的退出.....	2-20
3. 创建画面	3-1
3.1 该内容.....	3-2
3.1.1 画面创建示例.....	3-2
3.2 创建主面板（基本画面 B-0）	3-4
3.2.1 创建基本画面.....	3-4
3.2.2 指示灯开关部件的绘制、设置（1） 指示灯部件.....	3-6
3.2.3 指示灯开关部件的绘制、设置（2） 开关部件	3-8
3.2.4 数据部件的绘制、设置	3-10
3.2.5 时钟部件的绘制、设置	3-12
3.2.6 字符串的绘制.....	3-14
3.2.7 图形的绘制	3-16
3.3 创建密码输入画面（键盘画面 K-0）	3-19
3.3.1 创建键盘画面.....	3-19
3.3.2 键盘部件的设置	3-20
3.4 创建多语言互换设置画面（基本画面 B-2）	3-21
3.4.1 创建基本画面.....	3-21
3.4.2 指示灯开关部件的设置	3-22
3.4.3 创建字符串列表	3-23
4. 附录	4-1
4.1 便于编辑/设置的功能	4-2
4.1.1 部件编号/部件属性显示功能	4-2
4.1.2 设备搜索功能.....	4-3
4.1.3 部件样式变更功能	4-5
4.1.4 自定义部件创建功能.....	4-11
4.1.5 部件的暂放功能	4-12
4.2 基本通信区.....	4-13

4.2.1 何谓基本通信区	4-13
4.2.2 基本通信区图	4-14

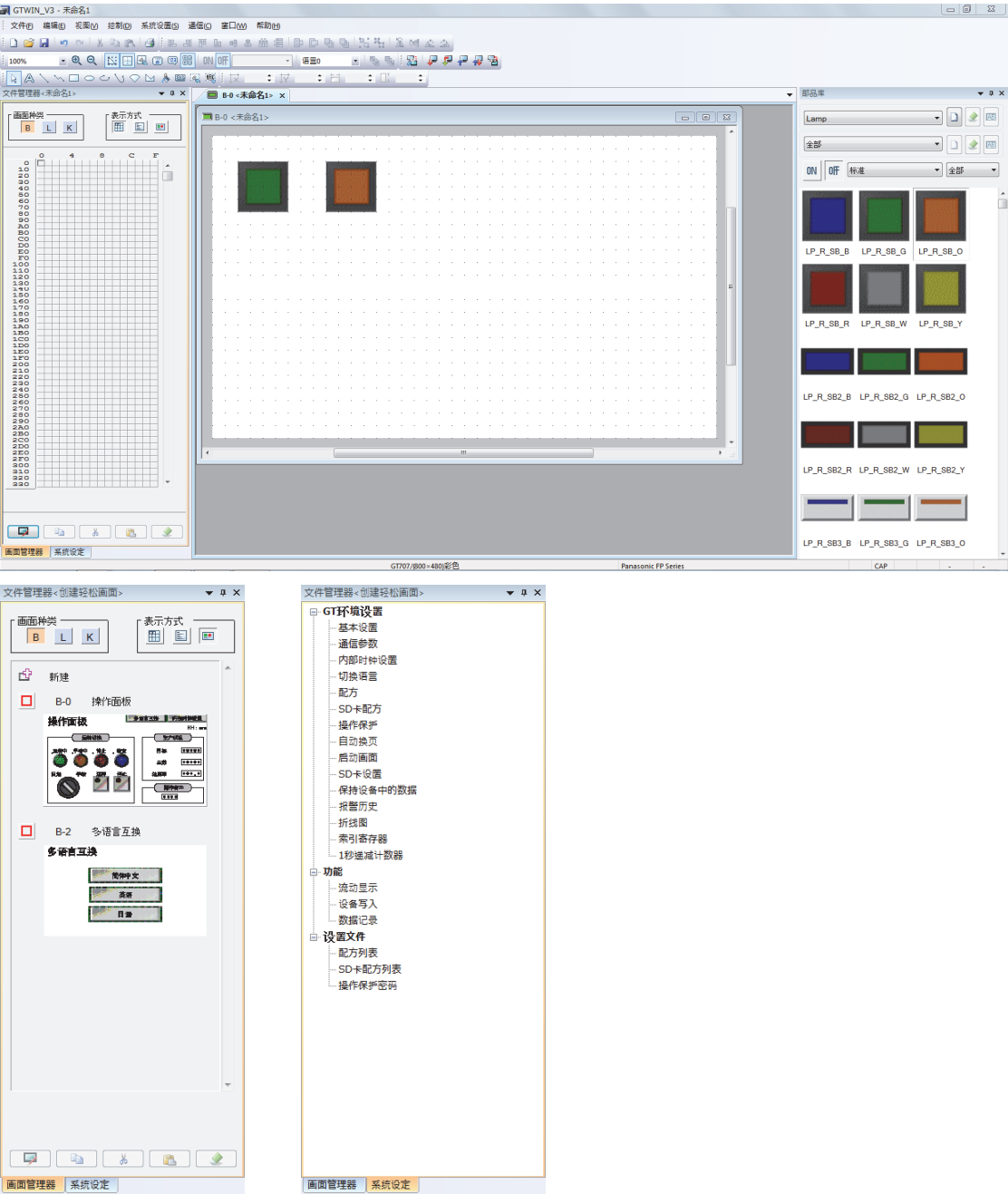
1

GTWIN 概要

1.1 GTWIN Ver.3 概要

1.1.1 Ver.3 中强化了的功能

追加了便利的功能，提高了易用性。



画面管理器缩略图显示/系统设定树状图

■ 文件管理器功能的强化

画面管理器和系统设定菜单被合并至文件管理器下。在画面管理器选项卡，可通过缩略图显示从画面图形选择，从而缩短了画面搜索所需时间。这样，在系统设定选项卡中，可直接访问各功能的设置对话框。

■ 部品库的充实

追加了部品库、部品组搜索功能，使部件的搜索更容易。也可作为用户库进行分类登录。

■ 部件编辑功能的充实

合并了开关、指示灯、消息部件等，使排列的部件可相互变更。还可灵活应对设计变更。

■ 追加设备搜索功能

可轻松地搜索基本通信区、开关、指示灯部件或各功能所设置的 PLC 设备编号及使用场所。可大幅缩短用于确认或变更 I/O 编号和存储区的分配时间。



■ 传输功能

追加了差分传输功能。切换画面或修改设置时，GTWIN 仅自动提取差分数据传输，因此大大缩短了传输时间。另外，还可在传输时确认文件的属性（时间信息）。



■ 背景菜单

追加了可右击显示的背景菜单。简化了操作，从而缩短了作业时间。另外，有疑问时也可作为指南便利使用。

1.1.2 Ver.3 中合并、简化了的功能

与以往的 GTWIN Ver.3 以下的版本相比，删减了以下功能。

■ 合并、简化了的项目

分类	项目	与以往版本的不同
画面创建	字体	去掉了 GTWIN（固定字体）的设置。
	字符设置	去掉了空心字体的设置。
	图形绘制	合并了圆角矩形和矩形。圆角半径设为 0 时为矩形，设为 0 以外的值时为圆角矩形。
部件设置	属性编辑	已无部件设置对话框的[列表]画面。
用户界面	工具栏	去掉了[捕捉有效/无效]切换按钮。按下[网格/导航线设置]按钮后显示对话框，可设置捕捉有效/无效。
	GT 使用设备显示	合并至设备搜索功能中。在设备搜索对话框指定[全部设备]时，具备同等功能。
	多语言互换	多语言互换字符串列表编辑功能被合并至[字符串列表]窗口。
	位图编辑器	去掉了位图编辑器。请通过 Paint 等画像编辑软件创建位图数据，并登录部品库使用。
功能	基本通信区	省略了 BAT LOW 标志，仅保留了 BAT 标志。
	FP 监控器	转移至 GT 的系统菜单。

2

GTWIN 的操作方法

2.1 GTWIN 画面各部分的名称和功能

2.1.1 画面各部分的名称和功能



编号	名称	功能
①	菜单栏	以菜单形式显示可在 GTWIN 中使用的所有功能。
②	工具栏	常用功能的图标显示于菜单栏。 按功能分为 6 种工具栏。
③	文件管理器窗口	实施画面数据的管理和系统设定。可在画面管理器选项卡选择分布图方式、列表方式、缩略图方式等三种表示方式。在系统设定选项卡中，可直接打开各种功能的设置对话框。
④	部品库窗口	显示创建画面时使用的部件。可通过库进行切换。用户也可自己创建库。
⑤	画面数据编辑窗口	编辑画面上显示的部件、字符串、图形的区域。
⑥	画面选项卡	组合显示画面编号、画面名称和保存文件名称。
⑦	搜索结果窗口	通过设备搜索功能显示搜索结果。
⑧	字符串列表窗口	可搜索和编辑部件和画面上使用的字符串的窗口。使用多语言互换功能时也可在列表中输入字符串。
⑨	部件列表窗口	以列表形式显示粘贴在画面中的部件。通过双击可直接打开部件的设置对话框。

2.1.2 菜单栏的功能

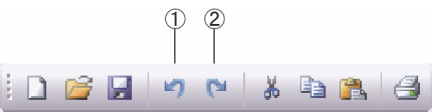
GTWIN 的所有操作和功能结合各种用途做成菜单形式。



编号	名称	功能
①	文件 (F)	汇总了操作画面文件的菜单和打印等菜单。
②	编辑 (E)	汇总了字符串、图形、部件的剪切、复制、粘贴等编辑菜单，以及位置、排列等菜单。
③	视图 (V)	汇总了画面网格的设置、显示倍率、工具栏以及状态栏的显示 ON/OFF 等与画面显示的相关菜单。
④	绘制 (D)	汇总了字符、线、图形等在画面上绘制的图形的指定或设置菜单。
⑤	系统设置 (S)	汇总了 GT 环境设置等菜单。
⑥	通信 (C)	汇总了与 GT 之间的通信设置、传输、校验相关的菜单。
⑦	窗口 (W)	汇总了各窗口的表示方式和窗口的切换菜单等窗口的相关菜单。
⑧	帮助 (H)	汇总了 GTWIN 的帮助和版本信息等菜单。

2.1.3 工具栏的功能

■ 标准工具栏



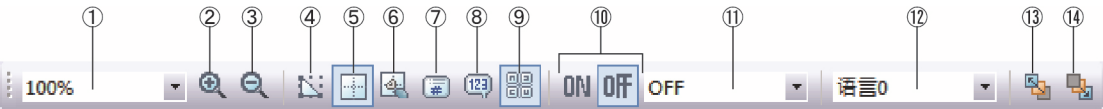
编号	名称	功能
①	[撤销]图标	返回至前一次操作。
②	[重复]图标	恢复通过[撤销]图标返回的操作。



◆ 请 注 意 ！

- [撤销]图标仅对字符串、图形、部件等的绘制、编辑操作、或可由菜单栏启动的各种编辑器的部分操作有效。其他操作不可恢复。

■ 显示工具栏



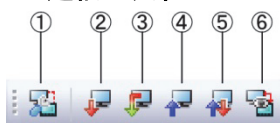
编号	名称	功能
①	[扩大/缩小小比率]列表框	按指定比率显示画面。
②	[放大]图标	放大显示画面。
③	[缩小]图标	缩小显示画面。
④	[显示/隐藏格]图标	切换显示/隐藏网格。
⑤	[导航线的显示/隐藏]图标	切换显示/隐藏基线。
⑥	[网络/导航线设置]图标	打开网格、基线的设置画面。
⑦	[显示/隐藏部件编号]图标	切换显示/隐藏部件编号。
⑧	[部品属性信息显示/隐藏]图标	切换显示/隐藏部件属性。
⑨	[显示/隐藏键盘部件]图标	切换显示/隐藏键盘部件。
⑩	[部件的 ON/OFF 切换]图标	切换所选择部件的 ON/OFF 状态。
⑪	[部件状态]按钮	切换已选指示灯开关部件的 ON/OFF 状态或消息部件的编号。
⑫	[选择语言编号]列表框	切换所选择的基本画面的语言编号。
⑬	[前一个画面]图标	打开正在编辑画面的上一个编号的画面。已打开时将会激活。
⑭	[下一个画面]图标	打开正在编辑画面的下一个编号的画面。已打开时将会激活。

■ 编辑工具栏



编号	名称	功能
①	[排列]图标	调整所选字符串、图形、部件的排列位置。
②	[排列]图标	字符串、图形、部件排列重叠时变更前后顺序。 (部件通常排列在字符串或图形的前面。)
③	[组合]图标	组合多个字符串、图形、部件。
④	[解除组合]图标	取消组合。
⑤	[反显]图标	左右或上下反显所选图形、部件。
⑥	[旋转]图标	向左或向右旋转所选字符串、图形、部件。

■ 通信工具栏



编号	名称	功能
①	[通信设置]图标	打开通信设置画面。
②	[GTWIN→GT 全数据传输]图标	将所有数据从 GTWIN 传输至 GT。
③	[GTWIN→GT 差分数据传输]图标	将已变更的差分数据从 GTWIN 传输至 GT。
④	[GT→GTWIN 全数据收发]图标	从 GT 向 GTWIN 读取所有数据。
⑤	[选择数据接收]图标	发送和接收已选数据。
⑥	[校验]图标	对 GT 的文件和 GTWIN 中正在编辑的文件进行比较。

■ 坐标/尺寸工具栏



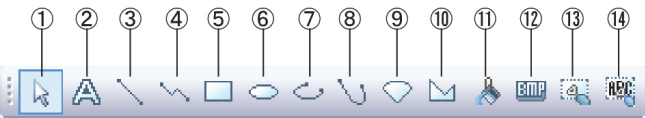
在基本画面上显示了已选部件的坐标（左上）和大小。也可输入值进行变更。如上图，显示在激活的基本画面上所选部件的左上坐标和部件大小。可在此处输入值来变更已选部件的位置和大小。



如上图，选择多个部件时，仅显示该多个部件中一致的值，不一致的值显示为空栏。如果在此状态下设定值，则可变更已选所有部件的位置和大小。如果一个部件也未选择，则显示为无效状态。

■ 绘制工具栏

常用绘制功能的图标显示于菜单栏。



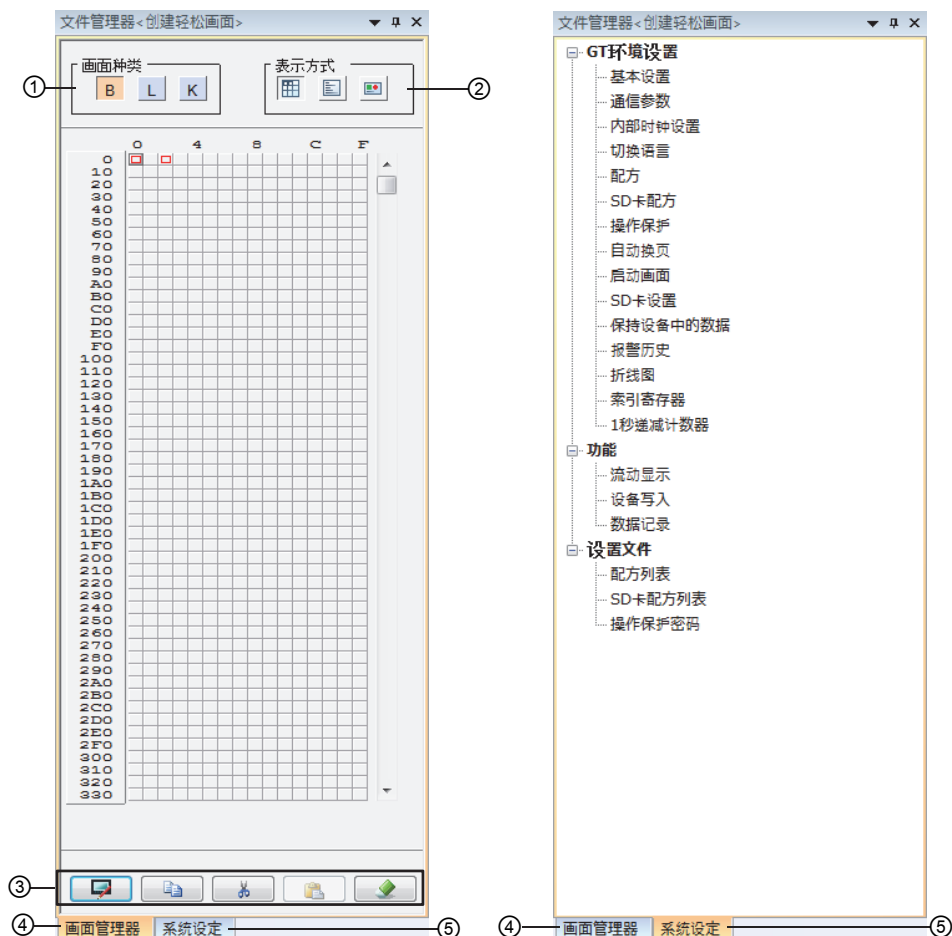
编号	名称	功能
①	[选择]图标	选择字符串、图形、部件。
②	[字符串]图标	输入字符。
③	[直线]图标	绘制直线。
④	[折线]图标	绘制折线。
⑤	[矩形/圆角矩形]图标	绘制矩形或圆角矩形。
⑥	[圆]图标	绘制圆或椭圆。
⑦	[弧]图标	绘制圆弧或椭圆的圆弧。
⑧	[曲线]图标	绘制曲线。
⑨	[扇形]图标	绘制扇形或椭圆的扇形。
⑩	[多边形]图标	绘制多边形。
⑪	[填充]图标	在用线或图形封锁的区域填充颜色。
⑫	[读取画像]图标	将画像文件读取到正在编辑的画面。
⑬	[图形设置]图标	显示已选图形的属性设置画面。
⑭	[字符设置]图标	显示已选字符串的属性设置画面。

2.2 文件管理器

2.2.1 文件管理器功能概要

该章节对文件管理器的概要进行了说明。

■ 文件管理器



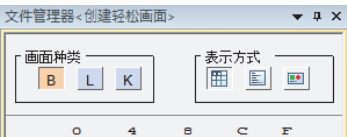
■ 文件管理器各部分的名称和功能

编号	名称	功能
①	画面种类切换按钮	选择文件管理器内显示的画面的类型。
②	表示方式切换按钮	选择文件管理器的显示方法。
③	画面管理器编辑按钮	可对已选画面编号进行打开、复制、剪切、粘贴、删除等画面编辑。这些操作也可通过右击显示的背景菜单进行操作。
④	画面管理器选项卡	使用画面管理器的功能时选择。
⑤	系统设定选项卡	列表显示 GT 各功能的设置。双击功能名称时，可打开各功能的设置对话框。

2.2.2 画面管理器画面种类的切换

可通过画面种类切换按钮，切换在画面管理器显示的画面。

■ 画面管理器选项卡

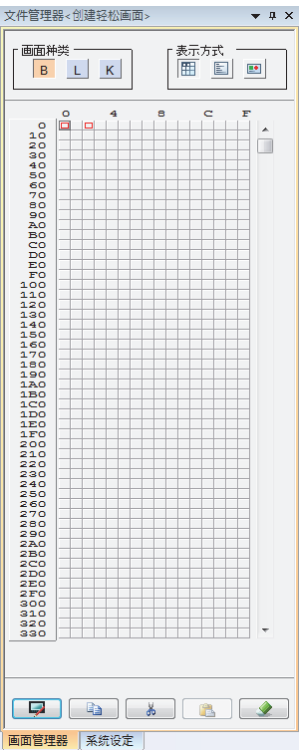


画面种类	说明	画面编号的范围
B	显示基本画面的画面管理器。	No.0～No.3FF
L	显示登录画面的画面管理器。在使用操作保护功能时，创建输入密码的画面时使用。	No.0～No.F
K	显示键盘画面的画面管理器。与键盘部件相组合，创建对数据部件进行数据输入的画面时使用。	No.0～No.7

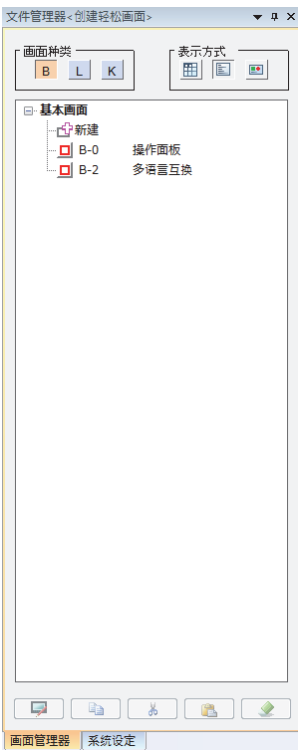
（注）：画面编号以十六进制显示。实际可使用的画面数量根据创建画面或设置内容发生变化。

2.2.3 画面管理器表示方式的切换

可从三种方式中选择。选择任何方式都可以通过右击显示的背景菜单，对复制、粘贴、删除、画面属性设置等画面数据进行操作。



分布图型



列表型

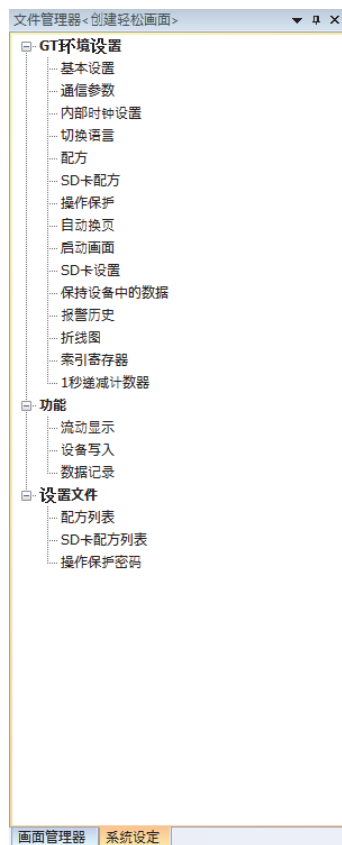


缩略图型

2.2.4 系统设定

可通过系统设定选项卡调用 GT 中设置的功能对话框。

■ 系统设定选项卡



■ 系统设定项目

项目		说明
GT 环境 设置	基本设置	对与 PLC 的基本通信区、背光灯控制、触摸按键音、电池耗尽显示等进行设置。
	本体通信设置	设置与 PLC 的通信条件。
	内部时钟设置	选择使用时钟（GT 时钟或 PLC 时钟）。
	切换语言	设置使用多语言互换功能时参照的 PLC 设备。
	配方	设置使用配方功能时被分配的 PLC 控制设备。
	SD 卡配方	设置使用 SD 卡配方功能时被分配的 PLC 控制设备。还需设置超时 间隔和传输中/保存中的画面编号。
	操作保护	设置使用操作保护功能时的画面编号、输出设备、超时间隔等。
	自动换页	设置使用自动换页功能时的画面编号和显示时间等。
	启动画面设置	设置启动时的画面编号和显示时间。
	SD 卡设置	设置写入 SD 卡时的控制输出和可用空间检测等。
	保持设备中的数据	设置对 PLC 中数据的保持和 GT 内部数据的保持。
	报警历史	使用报警历史功能时，设置被分配至报警器的设备、记录数、记录信息的类别（触发、确认、恢复）等。
	折线图	使用折线图时，设置实施采样的设备、触发器和记录数等。
	索引寄存器	在对索引设置时使用。
	1 秒递减计数器	使用秒倒计时定时器时设置。
功能	流动显示	设置流动显示的消息数、参照设备、消息内容。
	设备输入	设置实施设备输入的画面、条件和动作。
	数据记录	设置使用数据记录功能时的触发器条件、记录对象设备和保存条件等。
设置 文件	配方列表	登录和编辑登录在配方中的设备。还有导入、导出功能。
	SD 卡配方列表	设置 SD 卡配方的登录条件和格式等。
	操作保护密码	使用操作保护功能时，设置安全级别和密码。



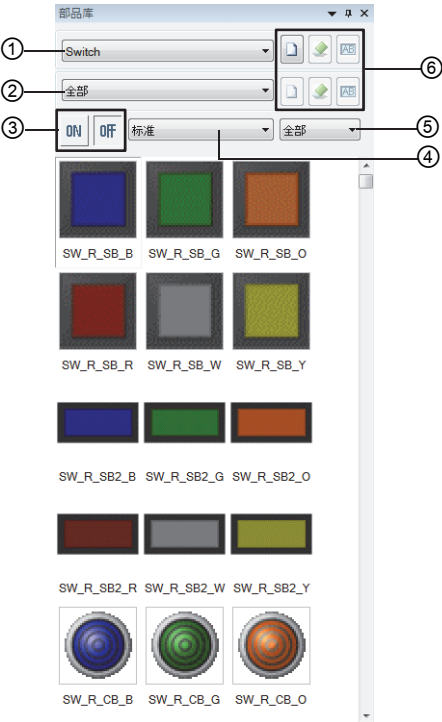
◆ 参照

各功能的详情请参阅 GTWIN 操作手册。

2.3 部品库

2.3.1 部品库功能概要

该章节对部品库的概要进行了说明。



■ 部品库各部分的名称和功能

编号	名称	功能
①	库切换框	选择粘贴在画面中的部品库。
②	库组切换框	选择库中分类的组。 ● 如果是 Standard 库，则选择部件的种类。 ● 如果是 Switch 或 Lamp 库，则可选择设计。
③	ON/OFF 显示切换按钮	按下该按钮时，可对开关或指示灯的 ON 状态/ OFF 状态的显示图像进行切换确认。
④	画面显示大小切换框	可切换部品库上显示的大小。
⑤	色组切换框	可通过过滤器在部品库内分类的阶层过滤部件。 ● 如果是 Standard 库则不显示。 ● 如果是 Switch 或 Lamp 库，则可作为色组选择。
⑥	用户库编辑按钮	可新建、删除、重命名部品库和部品组。

2.3.2 部品库的种类

部品库的构成如下。

■ 部品库

库	组	色组	说明
Standard	所有组	无	遵循以往的 GTWIN 的部品库。
	Switch	—	具有切换相应 PLC 的位设备的 ON/OFF 功能的部件。可分配各种功能。
	Lamp	—	结合相应 PLC 的位设备的 ON/OFF 状态，切换显示状态的部件。
	Message	—	具有结合相应 PLC 的位设备的值切换显示状态的功能的部件。
	Data	—	将 PLC 的设备的数值显示在 GT 画面。
	Bar graph	—	具有用棒图显示所参照的 PLC 设备值的变化功能的功能的部件。有纵向图和横向图。
	Clock	—	具有根据 GT 所参照的时钟（GT 时钟/PLC 时钟），显示年月日和时间功能的部件。一个时钟部件显示年、月、日、时、分、秒、星期中的某一项目。
	Line graph	—	具有用折线图显示所参照的 PLC 设备值的变化功能的功能的部件。
	Alarm list	—	监视被分配至异常状态的 PLC 的设备，发生异常时在 GT 显示报警消息，或内部存储器发生异常等时记录历史的部件。
	Keyboard	—	输入欲在数据部件显示的数值的部件。
	Custom	—	欲创建独创设计的部件时，可编辑所使用部件本身的显示情况的部件。有开关、指示灯、消息等三种类型。
Switch	Real Metallic Pastel Icon	Blue、Green、 Orange、 Red、White、 Yellow	设计为朴素的、金属质感的、粉彩式、图标式的开关部件。
Lamp	Real Metallic Pastel	Blue、Green、 Orange、 Red、White、 Yellow	设计为朴素的、金属质感的、粉彩式的指示灯部件。
Template (Background)	Real Metallic Pastel	Blue、Green、 Orange、 Red、White、 Yellow	预备用于各画面的背景色的部件。
Template (PLC)	FP-XH	—	用于监控 Panasonic PLC FP-XH 系列的动作显示 LED 的部件。

2.4 设备搜索/字符串列表窗口

2.4.1 搜索结果窗口

- 使用[设备搜索]功能，显示所连接的 PLC 的参照设备和在输出中设置的设备编号。
- 可通过选择[设备搜索]菜单，或者在搜索结果窗口上按下[更新]按钮，执行搜索。

搜索结果		
设备	使用场所	使用画面/文件
R100(字节)	指示灯/消息 No.0 置换	基本画面 操作面板 0
R100(字节)	开关 No.3 置换	基本画面 操作面板 0
R100(字节)	开关 No.3 输出	基本画面 操作面板 0
R100(字节)	开关 No.4 输出	基本画面 操作面板 0
R100(字节)	开关 No.0 置换	基本画面 多语言互换 2
R100(字节)	开关 No.1 置换	基本画面 多语言互换 2

■ 搜索结果窗口

编号	名称	功能
①	设备	显示 PLC 的设备名称和单位（位/字）。
②	使用场所	显示各设备所设置的部件和功能。
③	使用画面/文件	显示各设备所设置的画面编号/文件。

2.4.2 字符串列表窗口

- 字符串列表窗口中可以列表形式显示并编辑部件及在画面中输入的字符串。

字符串列表		语言0	语言1	语言2	语言3	语言4	语言5	语言6	语言7	语言8	语言9
使用画面/文件	使用场所										
基本画面 操作面板 0		操作面板 Operatio	操作/内								
基本画面 操作面板 0	开关 No.1	内部时钟 Clock	時計設定								
基本画面 操作面板 0	开关 No.2	多语言互 Language	言語切换								
基本画面 操作面板 0	开关 No.3										
基本画面 操作面板 0	开关 No.3										
基本画面 操作面板 0	开关 No.4										
基本画面 操作面板 0	开关 No.4										
基本画面 操作面板 0		运转中 Running	運転中								

■ 字符串列表窗口

编号	名称	备注
①	使用画面/文件	显示各设备所设置的画面编号/文件。
②	使用场所	显示各设备所设置的部件和功能。
③	语言编号和字符串	显示语言 0～语言 15 中设置的字符串。也可编辑。

2.5 GTWIN Ver.3 的使用步骤

2.5.1 该章节概要

该章节分以下 4 个阶段对 GTWIN 的基本操作步骤进行了说明。

■ 操作步骤

	说明	主要操作
①	GTWIN 的启动～ 文件管理器的显示	● 启动 GTWIN，新建文件。选择 GT 和 PLC 机型。 ● 设置与 PLC 的通信区。 ● 一连串的动作完成后，显示文件管理器。
②	创建基本画面～ 保存数据	● 双击文件管理器的画面编号，打开基本画面。 ● 将任意部件拖拽到位后放开，置于基本画面。 ● 选择“另存为”，保存数据。
③	向 GT 传输数据	● 从 GTWIN 选择传输数据的画面。 ● 传输方法可从全部数据、选择数据、差分数据中选择。
④	GTWIN 的退出	退出 GTWIN。

2.5.2 GTWIN 的启动～文件管理器的显示

启动 GTWIN，显示文件管理器的步骤如下所示。

■ 步骤



◆ 步骤

1. 从开始菜单选择[所有程序]→[Panasonic-ID SUNX Terminal]→[GTWIN_V3]→[GTWIN_V3]。

显示[GTWIN]对话框。



选项	说明
创建新文件	创建新画面数据时选择。
打开已有文件	读取已保存于磁盘中的数据时选择。
从 GT 读取	读取已保存于 GT 中的数据时选择。

2. 选择[创建新文件]。

显示[选择机型]的对话框。



选项	说明
GT 机型	选择 GT 机型。也可选择竖长型。
PLC 机型	选择 PLC 机型。也可选择非本公司生产的 PLC。
保存当前设置	保存设置时，勾选复选框。

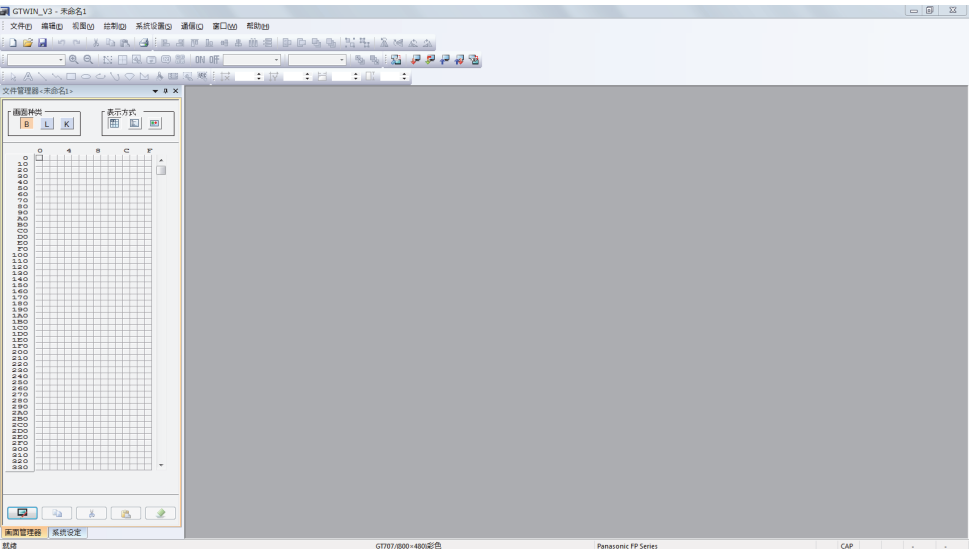
3. 按下[下一步]按钮。

显示[与 PLC 的基本通信区域设置]的对话框。



4. 确认基本通信区的分配情况，按下[OK]按钮。

GTWIN 启动，左侧显示文件管理器。



◆ 参考

基本通信区详情请参阅 4.2 基本通信区项。

2.5.3 创建基本画面～保存数据

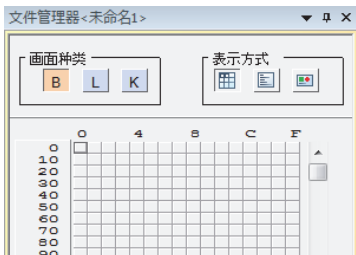
从文件管理器创建、保存基本画面的样本的步骤。以下步骤在 GTWIN 已启动，文件管理器已显示的条件下进行说明。

■ 步骤



◆ 步骤

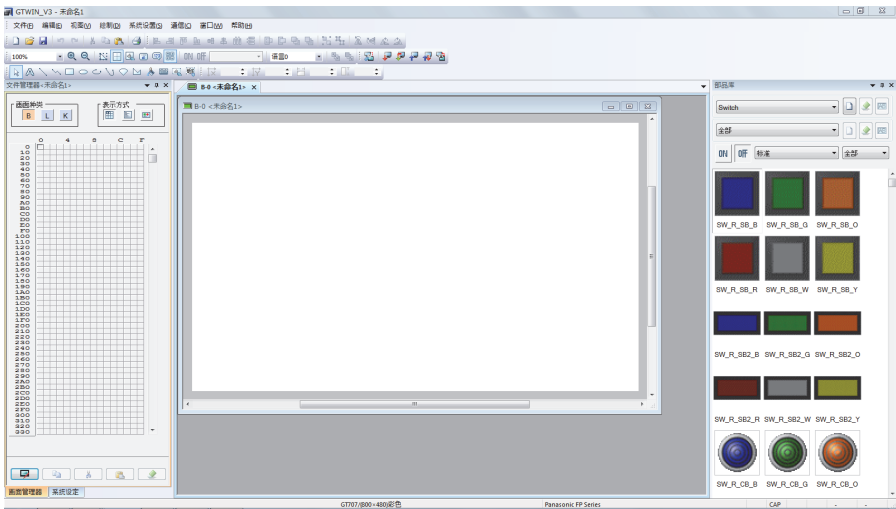
1. 在显示于 GTWIN 左侧的文件管理器上双击任意的画面 No.。



显示所选择的画面 No.的画面数据编辑窗口。

2. 从菜单栏选择[视图]→[部品库]。

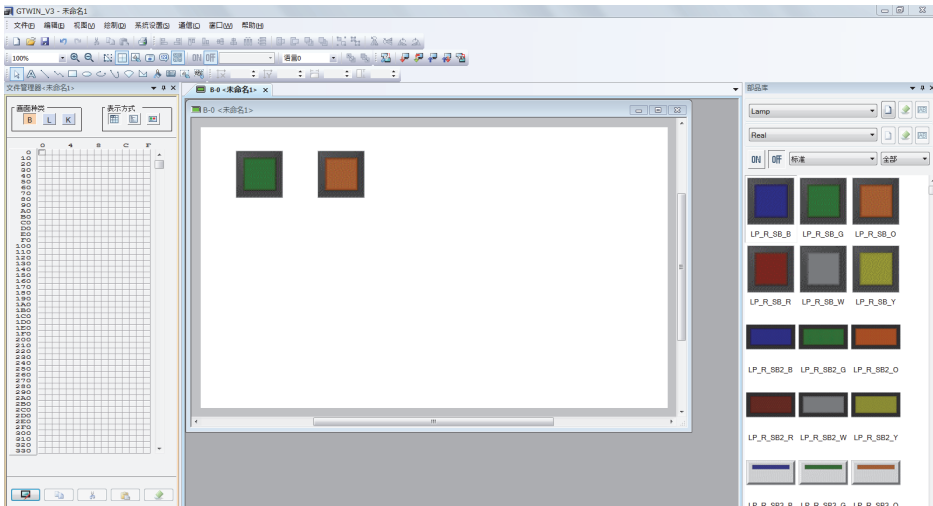
GTWIN 右侧显示部品库窗口。下图所示为选择了基本画面[B-0]、部品库[Switch]的情况。



已显示部品库时无需操作。

3. 将任意部件拖拽到位后放开，置于基本画面。

下图所示为排列了两个指示灯开关部件的情况。



4. 从菜单栏选择[文件]→[另存为]。

弹出确认保存位置的对话框。

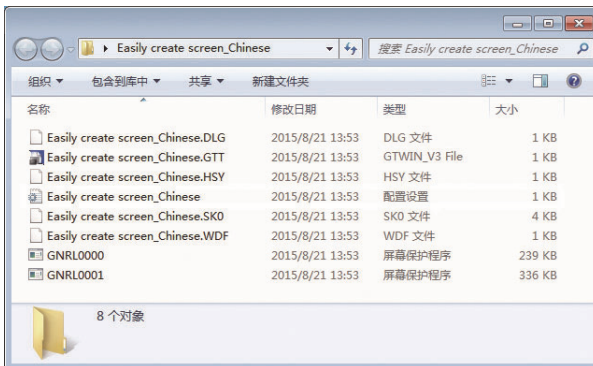
5. 选择保存路径，输入保存文件夹名称，按下[保存]按钮。

文件夹被创建，多个文件被保存。



◆ 关键点

- 在画面数据中排列部件，进行绘制后，关闭画面时，登录文件管理器，以红色高光显示。
- 画面数据作为文件夹，保存全套数据。文件数量会根据画面数量或使用的部件而变动。请避免误删。打开时，选择“GTWIN_V3 File”。



2.5.4 传输数据

将在 GTWIN 创建的画面数据传输至 GT 的步骤如下所示。

■ 步骤



◆ 步骤

1. 从菜单栏选择[通信]→[通信设置]。

显示[通信设定]对话框。



2. 确认网络是否为[USB (GT)]，按下[OK]按钮。
3. 从菜单栏选择[通信]→[GTWIN→GT 全部数据传输]。

画面数据和各种设置数据从 GTWIN 传输至 GT。



◆ 关键点

- GTWIN Ver.3 中新增了[GTWIN→GT 差分数据传输]功能。关于画面数据和设置信息，由于仅可传输变更的差分，因此可大幅缩短传输时间。
- 选择传输数据时，也可使用[选择数据收发]功能。



- 若是首次连接的计算机，则需要安装 USB 驱动。请参阅安装指南（英文版）。

2.5.5 GTWIN 的退出

退出 GTWIN 的步骤如下所示。

■ 步骤

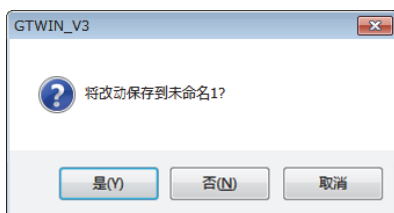


◆ 步骤

1. 从菜单栏选择[文件]→[退出]。

退出[GTWIN]。

存在当前编辑画面时，会显示确认的消息框。



3

创建画面

3.1 该章节的内容

3.1.1 画面创建示例

该章节举出下图的 3 个画面创建示例，对部件的排列、设置及绘制方法进行了说明。

■ 主面板（基本画面：B-0）

作为主操作面板画面创建。



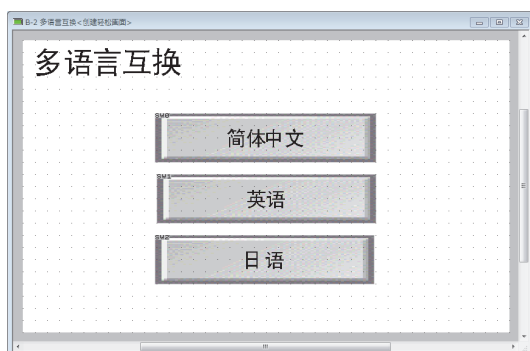
■ 操作者 ID 输入画面（键盘画面：K-0）

在前页的主面板（基本画面：B-0）中，按下[操作者 ID]的数据部件时，为了提醒输入 ID，创建画面。按下键盘的[ENT]键时，返回主面板。



■ 多语言互换引导画面（基本画面：B-2）

在前页的主面板（基本画面：B-0）中，按下[多语言互换]的开关时，创建互换显示语言的画面。进行设置，使选择语言后返回主面板。

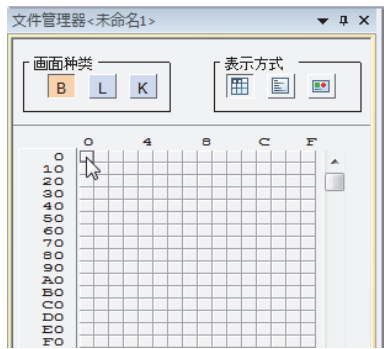


3.2 创建主面板（基本画面 B-0）

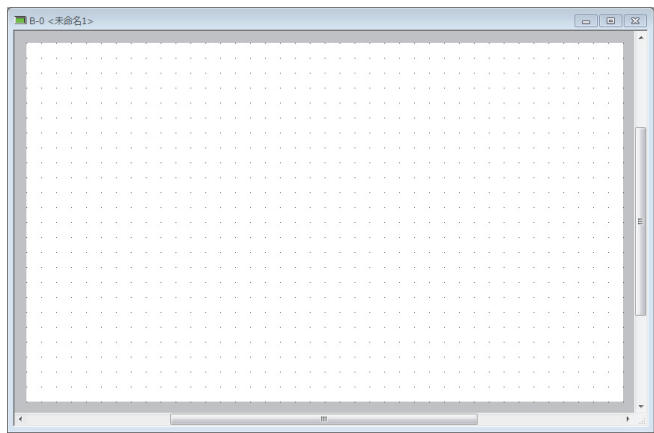
3.2.1 创建基本画面

■ 基本画面设置

1. 确认文件管理器的[画面种类]中是否选择了[B]，双击画面 No.0 的按钮。



基本画面 0 被创建。



◆ 关键点

- 已打开的画面以选项卡形式显示于画面数据编辑窗口的上部。
即使隐藏在其他窗口下，也可从这里返回到前面。



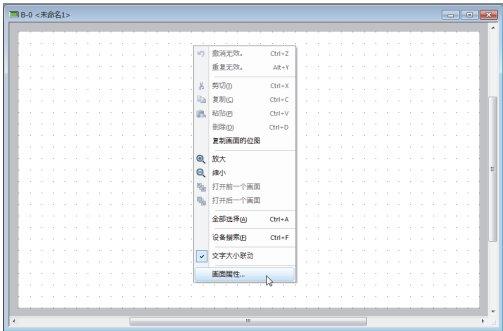
■ 基本画面属性

设置画面名称等属性信息。

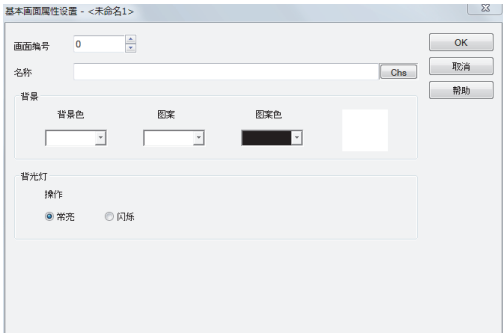


◆ 步骤

1. 在基本画面上右击，从背景菜单中选择[画面属性]。



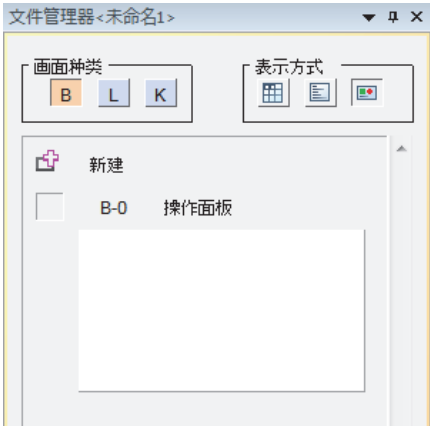
显示[基本画面属性设置]对话框。



2. 在[名称]文本框中输入“操作面板”，点击[OK]按钮。

基本画面的名称被设置。

此处设置的名称将成为文件管理器的列表显示、缩略图显示的画面标题。



3.2.2 指示灯开关部件的绘制、设置（1） 指示灯部件

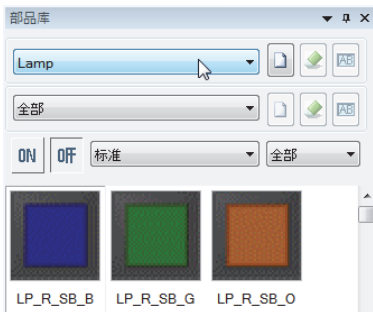
绘制作作为指示灯发挥作用的部件。

■ 绘制



◆ 步骤

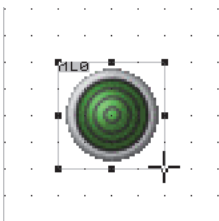
1. 在部品库的库切换框选择[Lamp]。



2. 将指示灯开关部件从部品库拖拽到基本画面。

3. 选择排列的指示灯开关部件 ML0。

4. 可拖拽在部件的四角显示的■标记变更大小。



■ 完成图（指示灯部件的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



■ 部件属性设置



◆ 步骤

1. 双击欲设置属性的指示灯开关部件。

显示属性设置对话框。



2. 进行所需的属性设置。

部件编号	部件属性	置换	样式	字符
ML0	指示灯/消息	置换方式：灯（ON/OFF） 设备：R100	从设计库中选择· R_CB2_G	—
ML1	指示灯/消息	置换方式：灯（ON/OFF） 设备：R101	从设计库中选择· R_CB2_O	—
ML2	指示灯/消息	置换方式：灯（ON/OFF） 设备：R102	从设计库中选择· R_CB2_R	—
ML3	指示灯/消息	置换方式：灯（ON/OFF） 设备：R103	从设计库中选择· R_CB2_B	—

- 对于保持初始设置不变的设置，省略或者记载为“—”。



◆ 关键点

- 部件的属性设置也可通过右击显示的背景菜单中的[部件属性设置]进行。

3.2.3 指示灯开关部件的绘制、设置（2） 开关部件

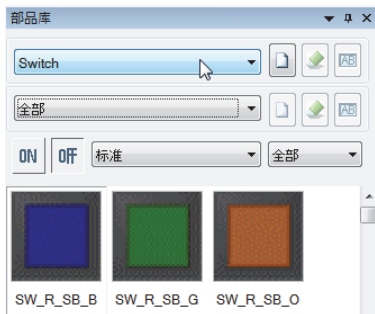
绘制作为开关发挥作用的部件。

■ 绘制

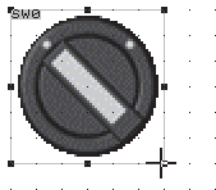


◆ 步骤

1. 在部品库的库切换框选择[Switch]。



2. 将指示灯开关部件从部品库拖拽到基本画面。
3. 选择排列的指示灯开关部件 SW0。
4. 可拖拽在部件的四角显示的■标记变更大小。



■ 完成图（开关部件的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



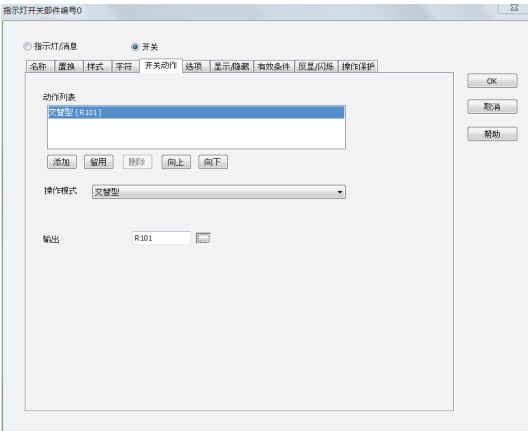
■ 部件属性设置



◆ 步骤

1. 双击欲设置属性的指示灯开关部件。

显示属性设置对话框。



2. 进行所需的属性设置。

部件编号	部件属性	置换	样式	字符	开关动作
SW0	开关	置换方式： 灯（ON/OFF） 设备：R101	从设计库中选择· R_SE3_W	—	操作模式：交替型 输出：R101
SW1	开关	置换方式： 不置换	从设计库中选择· R_SB6_W	字符串： Chs/“时钟设置”	操作模式： 修改 GT 系统设置/ 内部时钟设置
SW2	开关	置换方式： 不置换	从设计库中选择· R_SB6_W	字符串： Chs/“多语言互换”	操作模式： 画面切换 画面编号：2
SW3	开关	置换方式： 灯（ON/OFF） 设备：R100	从设计库中选择· M_SB_G	—	操作模式：置位型 输出：R100 操作模式：复位型 输出：R102
SW4	开关	置换方式： 灯（ON/OFF） 设备：R102	从设计库中选择· M_SB_R	—	操作模式：复位型 输出：R100 操作模式：置位型 输出：R102

- 对于保持初始设置不变的设置，省略或者记载为“—”。



◆ 关键点

- 部件的属性设置也可通过右击显示的背景菜单中的[部件属性设置]进行。

3.2.4 数据部件的绘制、设置

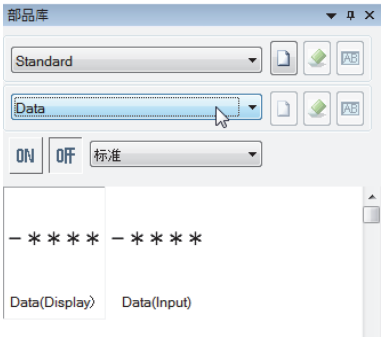
使用数据部件可显示 PLC 的内存。
与键盘部件组合使用也可向 PLC 输入数据。

■ 绘制



◆ 步骤

1. 在部品库的库组切换框选择[Data]。



2. 将数据部件从部品库拖拽到基本画面。

Data(display): 数据显示用

Data(Input): 数据输入用

■ 完成图（数据部件的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



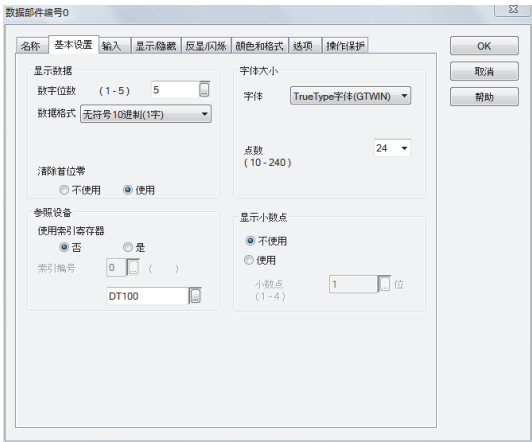
■ 部件属性设置



◆ 手順

1. 双击欲设置属性的数据部件。

显示属性设置对话框。



2. 进行所需的设置。

部件编号	基本设置	输入
DA0	数字位数：5 数据格式：无符号 10 进制（1 字） 参照设备：DT100 使用索引寄存器：否 字体大小・点数：26	输入：不使用
DA1	数字位数：5 数据格式：无符号 10 进制（1 字） 参照设备：DT101 使用索引寄存器：否 字体大小・点数：26	输入：不使用
DA2	数字位数：4 数据格式：无符号 10 进制（1 字） 参照设备：DT102 使用索引寄存器：否 显示小数点：使用・小数点后显示 1 位 字体大小・点数：26	输入：不使用
DA3	数字位数：4 数据格式：无符号 10 进制（1 字） 参照设备：DT103 使用索引寄存器：否 字体大小・点数：26	输入：使用 启动条件：按下时 使用键盘：键盘画面 0

3.2.5 时钟部件的绘制、设置

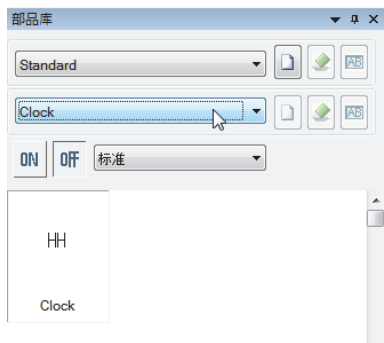
绘制显示时间的部件。

■ 绘制



◆ 步骤

1. 在部品库的库组切换框选择[Clock]。



2. 将时钟部件从部品库拖拽到基本画面。

从年、月、日、时、分、秒、星期中仅选择所需部件数量，重复相同步骤排列时钟部件。

3. 点击绘制工具栏的 ，汇总选择排列的时钟部件。

4. 从菜单中选择[编辑]→[排列]，从显示的菜单中指定所需排列位置。

■ 完成图（时钟部件的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



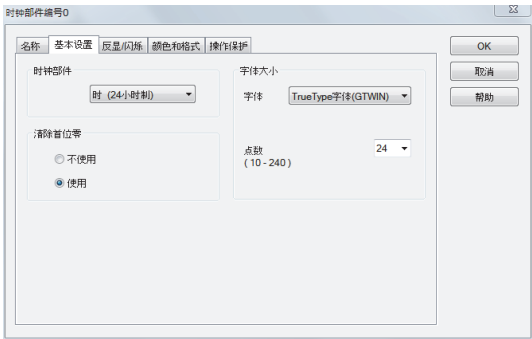
■ 部件属性设置



◆ 步骤

1. 双击欲设置属性的时钟部件。

显示属性设置对话框。



2. 进行所需的属性设置。

部件编号	基本设置
CL0	时钟：时（24 小时制） 字体大小・点数：24
CL1	时钟：分 字体大小・点数：24

3.2.6 字符串的绘制

绘制画面上显示的字符串。

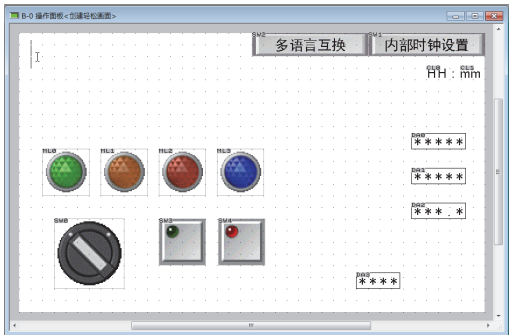
■ 绘制



◆ 步骤

1. 从菜单栏选择[绘制]→[字符串]。
2. 在基本画面上排列字符串的位置点击。

变为可输入字符的状态。



3. 输入任意字符。
4. 通过右击或<ESC>键确定所输入的字符串。

■ 字符/图形设置



◆ 步骤

1. 选择排列的字符串。
2. 从菜单栏选择[绘制]→[文字设置]。

显示[字符]对话框。



3. 设置字体大小和字符颜色。

■ 完成图（字符串的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



◆ 关键点

- 字符串的排列也可通过绘制工具栏的  进行。
- 字符设置也可通过右击显示的背景菜单的[字符]及绘制工具栏的  进行。
- 点击绘制工具栏的 ，在解除部件选择的状态下进行字符设置时，将变为以后绘制的字符串的默认设置。

3.2.7 图形的绘制

绘制矩形等图形。

■ 绘制



◆ 步骤

绘制“运转切换”的部件群的矩形框。

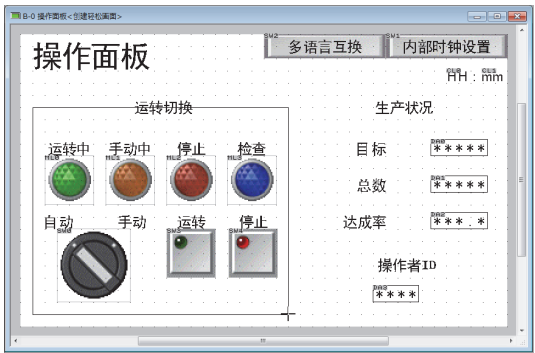
1. 从菜单栏选择[绘制]→[矩形/圆角矩形]。
2. 在基本画面上排列矩形的位置点击。

矩形的起点确定。



3. 决定矩形的终点，再次点击。

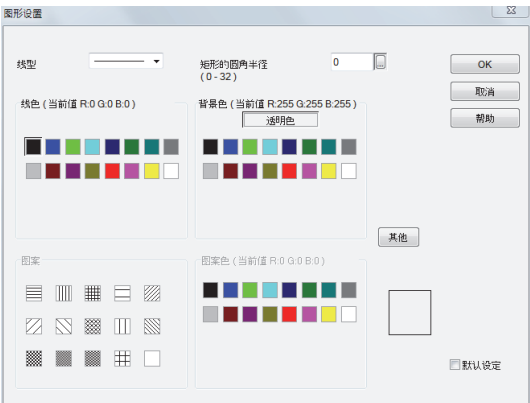
矩形绘制完成。



■ 字符/图形设置

1. 选择排列的图形，从菜单栏选择[绘制]→[图形设置]。

显示[图形设置]对话框。



2. 设置线型和线色等。

■ 完成图（图形的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



◆ 关键点

- 矩形的排列也可通过绘制工具栏的  进行。
- 图形设置也可通过右击显示的背景菜单的[图形设置]及绘制工具栏的  进行。
- 点击绘制工具栏的 ，在解除部件选择的状态下进行图形设置时，将变为以后绘制的图形的默认设置。

■ 图形的排列顺序变更

下面举例说明当图形在字符串前面时，将图形变更到后面的方法。



◆ 步骤

1. 选择欲变更排列顺序的图形，从菜单栏选择[编辑]→[排列]→[后移一层]。



图形移到字符串的后面，字符串变为可见的状态。



◆ 关键点

- 变更排列顺序也可通过右击显示的背景菜单的[排列]及编辑工具栏的进行。



3.3 创建密码输入画面（键盘画面 K-0）

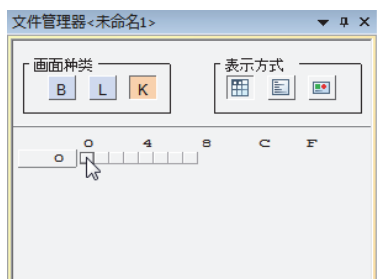
3.3.1 创建键盘画面

绘制输入欲在数据部件中显示的数值的键盘部件。下面对在键盘画面（K-0）中排列数据部件、键盘部件的步骤进行了说明。

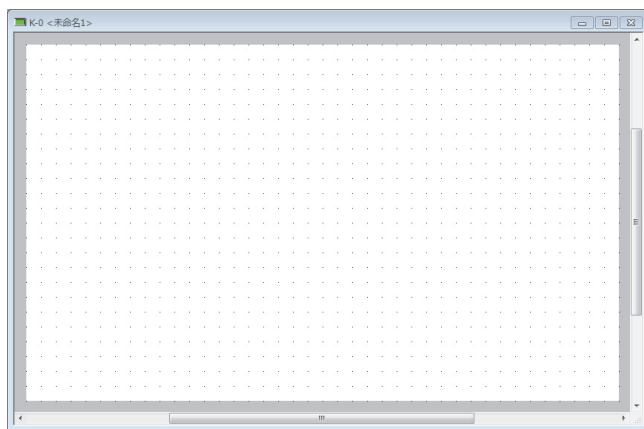


◆ 步骤

1. 在文件管理器的[画面种类]选择[K]，双击画面 No.0 的按钮。



键盘画面 0 被创建。



2. 绘制文字。
3. 在部品库选择数据部件以配置。

数据部件在部品库的[Standard]库内。

4. 在部品库选择键盘部件以配置。

键盘部件在部品库的[Standard]库内。

■ 完成图（键盘部件的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



3.3.2 键盘部件的设置

下面对键盘部件属性的设置方法进行了说明。



◆ 步骤

1. 双击键盘部件 KY0。

显示属性设置对话框。



2. 可根据需要变更键盘的数量、大小等。



◆ 关键点

- GTWIN Ver.3 中可拖拽显示于[键盘部件]对话框的[基本设置]的键盘字符，变更按键的排列。

3.4 创建多语言互换设置画面（基本画面 B-2）

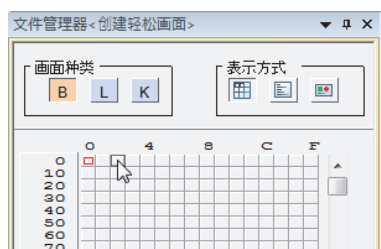
3.4.1 创建基本画面

下面对在基本画面（B-2）中排列开关部件的步骤进行了说明。

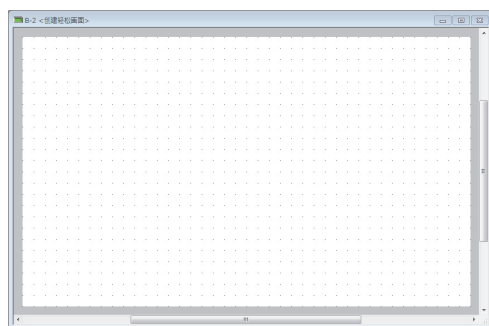


◆ 步骤

1. 在文件管理器的[画面种类]选择[B]，双击画面 No.2 的按钮。



基本画面 2 被创建。

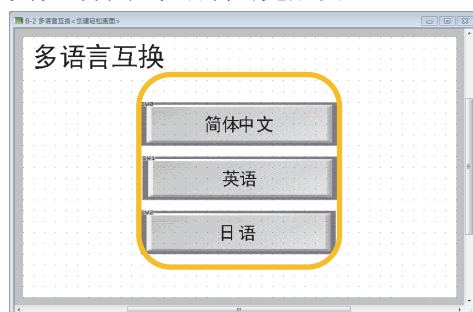


2. 绘制文字符。
3. 在部品库选择开关部件，排列 3 个。

该示例中，无论哪个都是从设计库中选择了[R_SB6_W]。

■ 完成图（开关部件的排列）

黄框部分表示绘制的完成图。



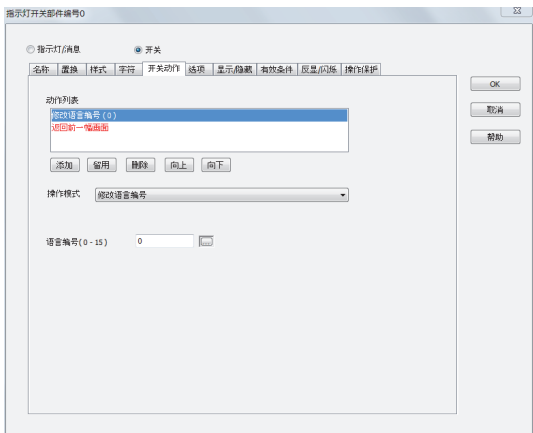
3.4.2 指示灯开关部件的设置

下面对将按下开关时的动作作为属性设置的方法进行了说明。



◆ 步骤

1. 双击指示灯开关部件 **SW0**。
打开属性设置对话框。
2. 选择[开关动作]选项卡。
3. 从[操作模式]字段的下拉菜单中选择“返回前一幅画面”。
[动作列表]中显示[返回前一幅画面]。
4. 按下[添加]按钮。
5. 从[操作模式]字段的下拉菜单中选择“修改语言编号”。
[动作列表]中显示[修改语言编号（0）]。



6. 对 **SW1**、**SW2** 也进行同样的设置。
在 SW1、SW2 的[语言编号（0-15）]文本框中分别输入 1、2。



◆ 关键点

- 操作模式可通过[添加]、[留用]、[删除]、[向上]、[向下]按钮编辑。

3.4.3 创建字符串列表

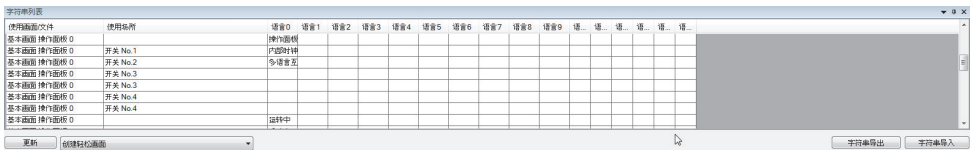
下面对使用字符串列表功能，输入英文字符串并使之显示的步骤进行了说明。



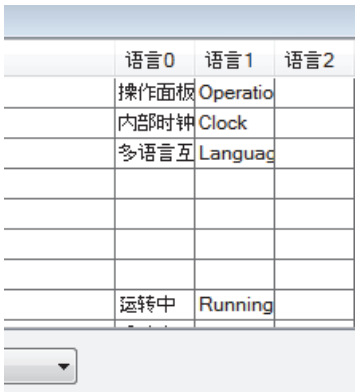
◆ 步骤

1. 从菜单栏选择[编辑]→[字符串列表]。

打开字符串列表窗口。

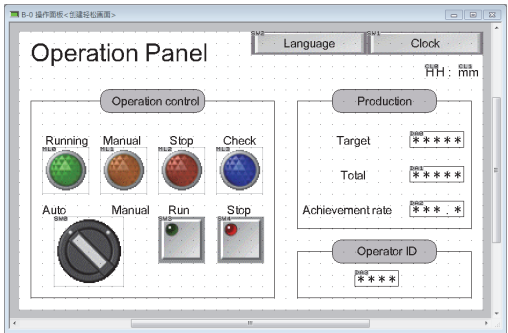


2. 在[语言 1]的列中输入英文字符串。



3. 从菜单栏选择[视图]→[语言编号]→[语言 1]。

所输入的字符串被切换。语言显示为英语。



4. 调整字符串的位置、字符设置、图形·部件的位置·大小。

字符设置在选择了语言编号 0 的状态下进行。



◆ 关键点

- 语言编号的切换也可通过显示工具栏的[选择语言编号]列表框进行。

4

附录

4.1 便于编辑/设置的功能

4.1.1 部件编号/部件属性显示功能

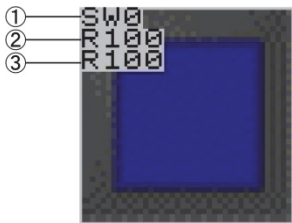
可切换显示/隐藏部件编号及部件属性。



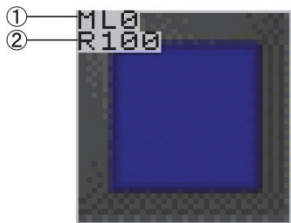
◆ 步骤

1. 从菜单栏选择[视图]→[部件编号]或者[部件属性]。

■ 开关部件



■ 指示灯/消息部件



■ 数据部件、棒图部件



■ 时钟部件、键盘部件



编号	开关部件	指示灯/消息部件	数据部件、棒图部件	时钟部件、键盘部件
①	部件编号			
②	开关输出设备	置换动作的参照设备	显示数据的参照设备	—
③	置换动作的参照设备	—	—	—

• 为折线图部件、报警列表部件时，显示“部件编号”、“组号”、“参照设备”。



◆ 关键点

• 部件编号/部件属性的显示切换也可通过显示工具栏的 进行。

4.1.2 设备搜索功能

GTWIN Ver.3 中可搜索在画面数据上使用的设备。也可在设备搜索结果显示窗口上变更设备编号。



◆ 步骤

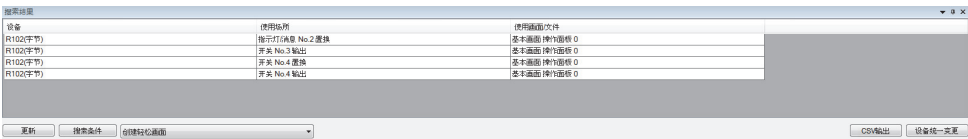
1. 从菜单栏选择[编辑]→[设备搜索]。

显示[设备搜索]对话框。



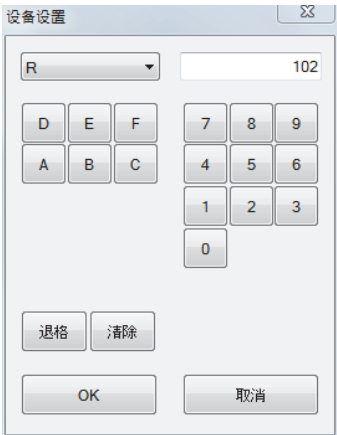
2. 输入欲搜索的设备，按下[搜索]按钮。

开始设备搜索，搜索结果显示于搜索结果窗口。



3. 变更已分配的设备时，双击设备编号栏。

显示[设备设置]对话框。



4. 变更设备，按下[OK]按钮。



◆ 关键点

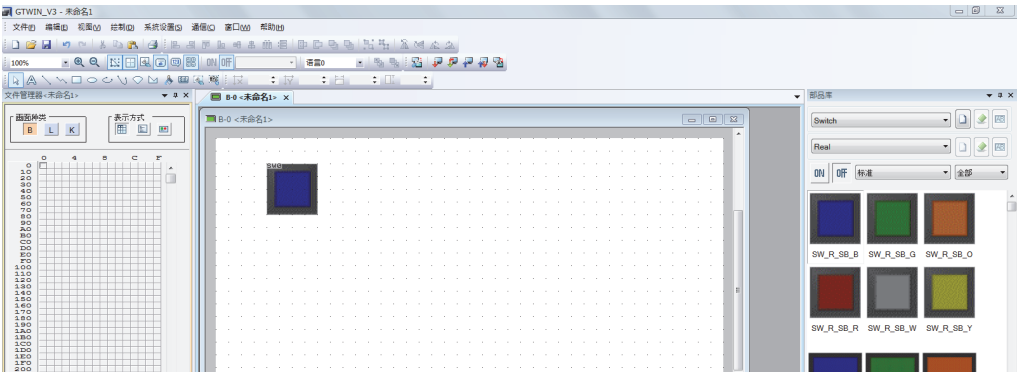
- 也可双击使用场所的列，打开已分配部件的属性对话框。

4.1.3 部件样式变更功能

GTWIN Ver.3 中可轻松变更已排列的部件的样式。由于可按原样转移已设置部件的属性，因此可灵活应对设计变更等。

■ 指示灯开关部件的设计变更

下面对从设计库[Switch]中将已排列的开关部件变为不同设计的开关的步骤进行了说明。

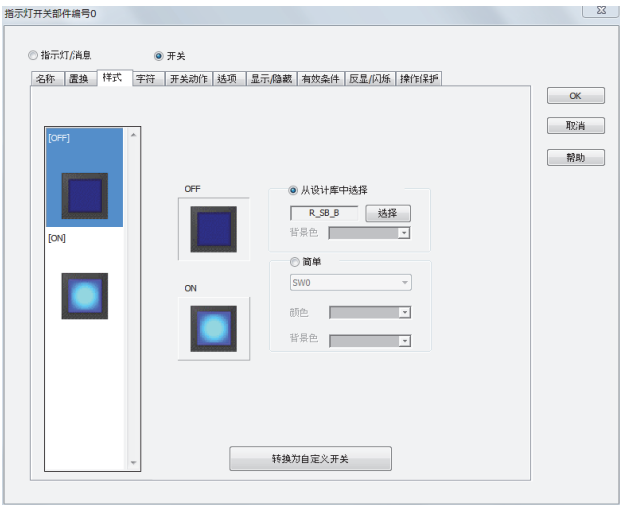


◆ 步骤

1. 双击已排列的部件。

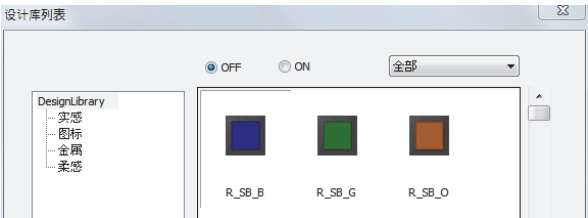
显示进行部件属性设置的[指示灯开关部件]的对话框。

2. 选择[样式]选项卡。



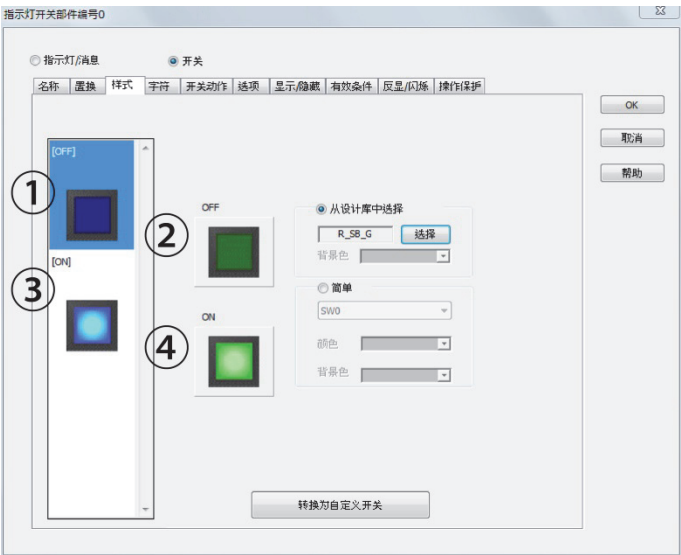
3. 从设计库进行选择，按下[选择]按钮。

打开设计库。



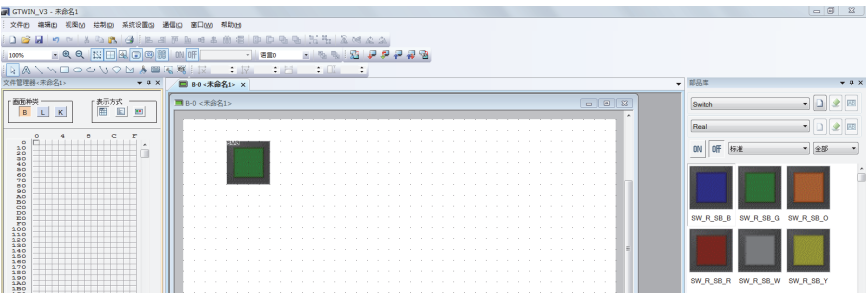
4. 选择转换后的设计，按下[OK]按钮。

所选择的设计显示于[指示灯开关部件]的对话框。



5. 按上图带圈数字的顺序，交替选择转换前和转换后的样式，按下[OK]按钮。

反映出转换后的样式。按下[OK]按钮，确定转换。

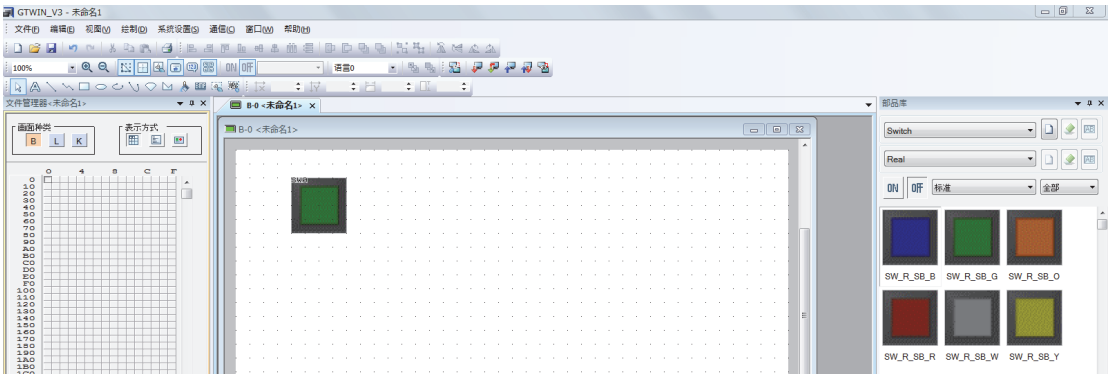


◆ 步骤

- 转换前的部件属性可按原样转移至转换后的部件中。
- 若在上述步骤 4 中改变选择步骤，也可替换 OFF 和 ON 的设计。

■ 开关部件↔指示灯/消息部件的相互转换

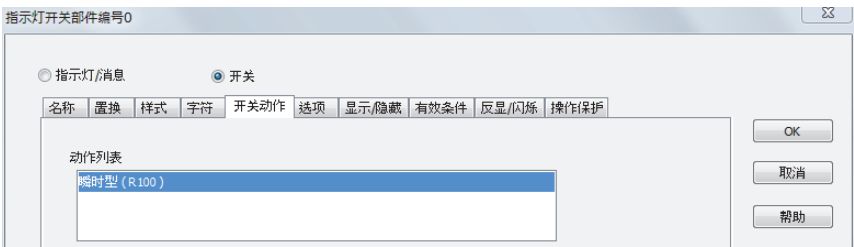
下面对从库[Switch]中将已排列的开关部件变为指示灯/消息部件的步骤进行了说明。



◆ 步骤

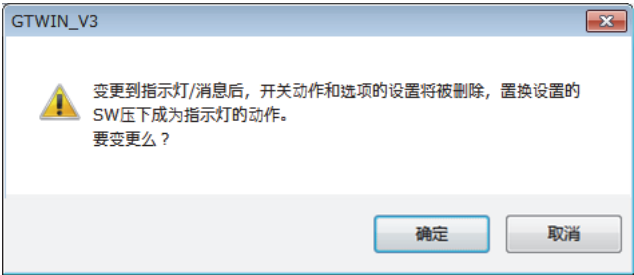
1. 双击已排列的部件。

显示进行部件属性设置的[指示灯开关部件]的对话框。



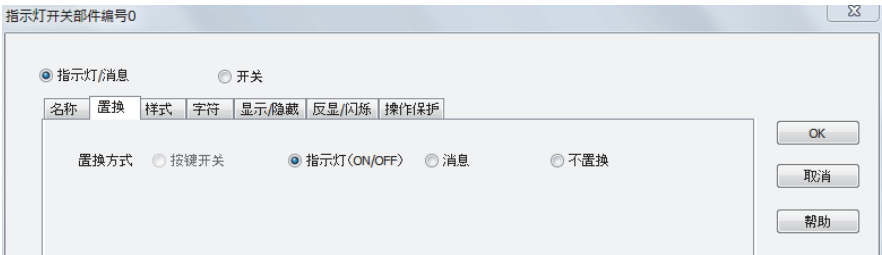
2. 选择[指示灯/消息] 按钮。

显示从开关部件转换为指示灯/消息部件时的提醒注意消息。



3. 按下[OK]按钮。

转换为指示灯/消息部件，对话框的属性设置项目也随之转换。



4. 按下[OK]按钮。

转换后的样式、属性反映于部件中。



◆ 关键点

- 从开关部件转换为指示灯/消息部件时，为开关部件设置的[开关动作]、[选项]、[有效条件]的属性将丢失。
- 从指示灯/消息部件转换为开关部件时也可使用相同的步骤进行。
- 从指示灯/消息部件转换为开关部件时，为开关部件设置的[开关动作]、[选项]、[有效条件]的属性将变为初始状态。

■ 转换为指示灯开关部件的自定义部件

下面对从设计库[Switch]中将已排列的开关部件变为自定义部件的步骤进行了说明。

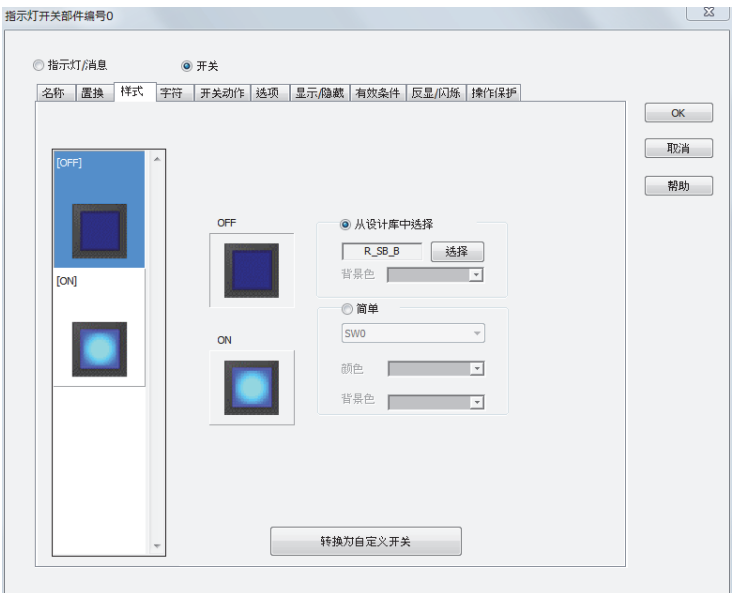


◆ 步骤

1. 双击已排列的部件。

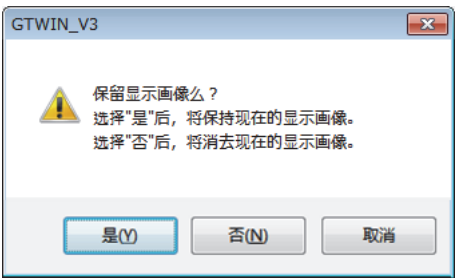
显示进行部件属性设置的[指示灯开关部件]的对话框。

2. 选择[样式]选项卡。



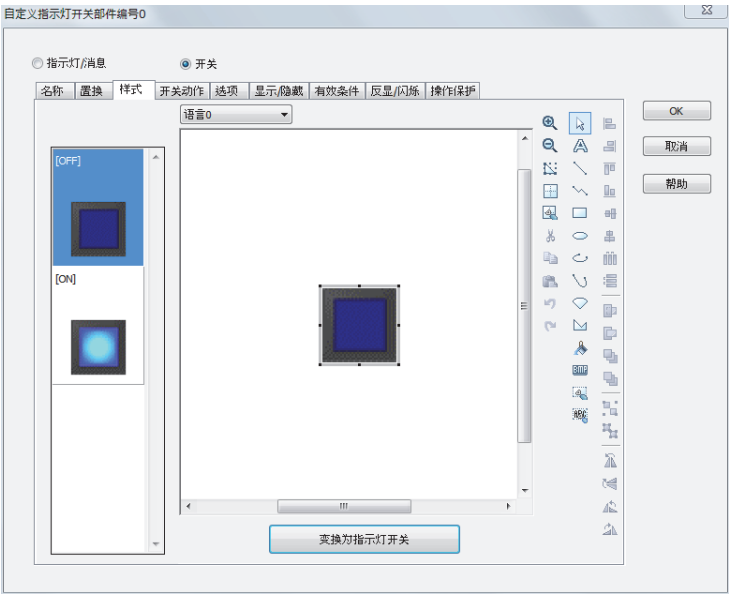
3. 按下[转换为自定义开关]按钮。

显示确认转换方法消息框。



4. 保持现在的显示画像时按下[是]按钮，消去现在的显示画像时按下[否]按钮。

对话框中根据所选择的方法显示转换后的内容。下图的示例为保持当前显示画像的情况。



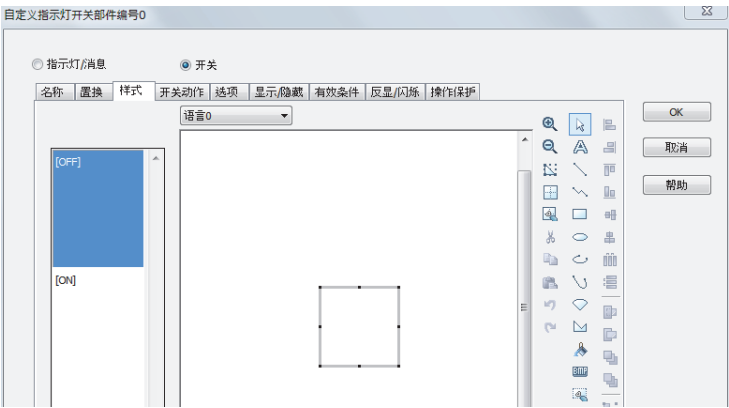
5. 按下[OK]按钮。

转换后的样式、属性反映于部件中。



◆ 关键点

- 转换前的部件属性可按原样转移至转换后的部件中。
- 若在上述步骤 4 中选择[否]，则仅显示画像的信息被清除，对话框及画面中显示透明的部件。



- 从自定义部件转换为非自定义部件时也可使用相同的步骤进行。在转换后的显示画像中选择“简单样式”。

4.1.4 自定义部件创建功能

创建用户独创设计的部件的功能。自定义部件可通过以下操作进行编辑。

■ 自定义部件的创建方法

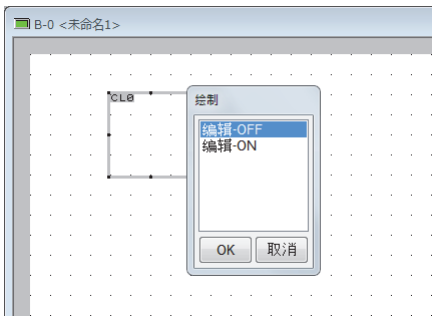
以下步骤在自定义部件已排列于基本画面的条件下进行说明。



◆ 步骤

- 1. 选择已排列的自定义部件，从菜单栏选择[编辑]→[部件编辑]。或者从右击显示的背景菜单中选择[部件编辑]。

变为可编辑自定义部件的状态。



- 2. 使用绘制功能、文本输入、BMP 插入功能等，编辑任意的设计。



- 3. 按下[OK]按钮。

画面数据中将排列自定义部件。

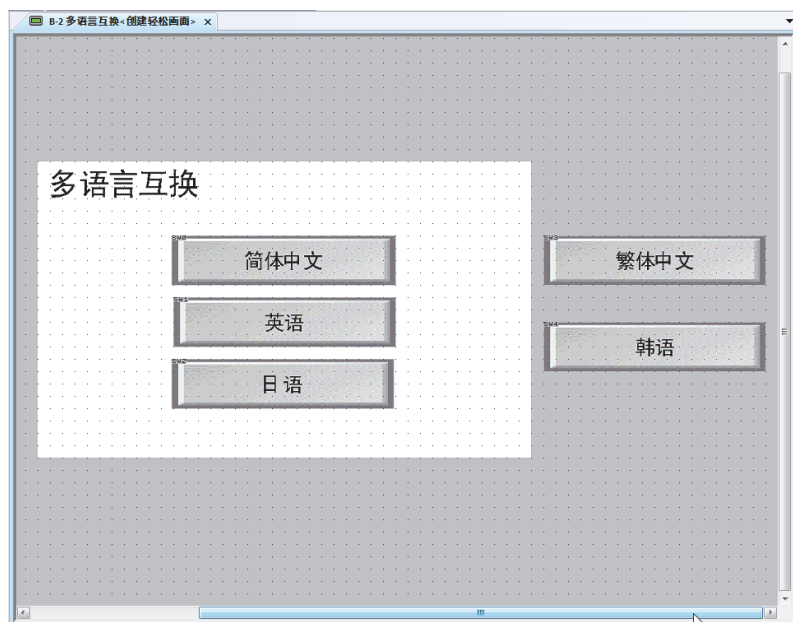


◆ 关键点

- 已在部品库中登录的指示灯开关部件和自定义部件均除样式外可设置相同部件属性。
- 以往的 GTWIN Ver.2 及 GT 系列仅自定义部件时可置换 16 个以上，而在 GTWIN Ver.3 及 GT707 系列中，标准的消息部件也可最多设置 256 个置换消息。

4.1.5 部件的暂放功能

在编辑画面的显示区域外，也可排列任意部件。作为选项创建不同的编辑画面等时，可排列部件于栏外。



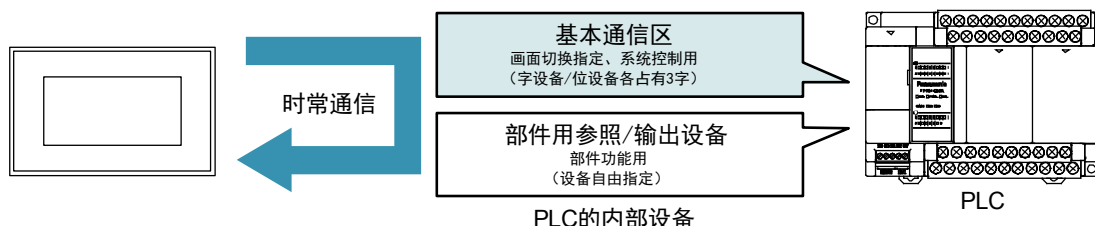
◆ 关键点

- 使用填充功能时，请避免被填充的区域横跨画面显示有效区和余白区。横跨 2 个区域时不能进行正确的填充。

4.2 基本通信区

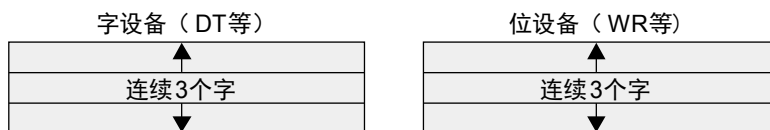
4.2.1 何谓基本通信区

GT 和 PLC 之间如下进行着时常通信。PLC 的设备分为了 2 个。



■ 基本通信区

在用来进行画面切换指定等系统控制的区域，时常固定占有 PLC 的设备进行通信。



- 字设备 . . . 用于读写以字单位操作的设备 (连续 3 个字)
- 位设备 . . . 用于读写以位单位操作的设备 (连续 3 个字)

■ 部件用参照/输出设备

- 可通过在部件功能中使用的设备自由指定。对此，仅对当前显示画面中使用的设备进行时常通信。
- GT 在利用 GTWIN 创建画面进行部件功能的设备设置前，首先必须确定“基本通信区”。
- “基本通信区”默认设置为 DT0~DT2、WR0~WR2，可从 GTWIN 的 GT 环境设置画面中变更起始地址。



◆ 请注意！

- 请将基本通信区在 PLC 的梯形程序中作为控制 GT 的目的使用。

4.2.2 基本通信区图

GT 为了与 PLC 通信，会如下事先占有 PLC 的设备区。请在实际运用的 PLC 的梯形程序中作为控制 GT 的目的使用。
另外，以下区域的开始地址“N”在 GTWIN 的 GT 环境设置中设置，并传输至 GT。

■ 字设备

字位置	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
N+0	PLC 指定的画面编号（GT 从 PLC 读取的区域）															
N+1	禁止使用															
N+2	显示中的画面编号（GT 写入 PLC 的区域）															

系统区域说明

- PLC 指定的画面编号：从 PLC 以 HEX 形式指定显示在 GT 中的画面编号。
- 显示中的画面编号：将当前 GT 显示的画面编号以 HEX 形式写入 PLC。

■ 位设备

位位置	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
数量数位	3				2				1				0			
字节位置	高位								低位							
N+0	BZ	强制显示标志	背光灯有效标志	背光灯闪烁			按键操作音无效标志		背光灯亮度							
N+1	禁止使用															
N+2											SD 存储卡插入中标志	密码画面显示中标志	登录画面显示中标志		BAT	数据输入中标志

系统区域说明

①BZ	打开蜂鸣器。
②强制显示标志	位 ON 期间，强制显示 PLC 指定的画面。 (位 ON 期间，无法通过操作模式为[画面切换]的开关部件切换画面。)
③背光灯有效标志	将位置于 ON 时，可有效控制背光灯闪烁。
④背光灯闪烁	0: 常亮 (正常) 1: 闪烁
⑤按键操作音无效标志	将位置于 ON 时，触摸不发音。
⑥背光灯亮度	调整背光灯的亮度。 0000: 基本通信区无亮度调整。 0001~1111: 根据值调整亮度。数值越大越亮。
⑦数据输入中标志	数据输入中时为 1，输入完成后变为 0。
⑧BAT	电池寿命已尽，无法显示时钟数据时，变为 ON。GT 电源从 OFF→ON 时检出电池寿命。在 GT 电源继续为 ON 的状态下无法检出。(注)
⑨登录画面显示中标志	登录画面显示中时为 1，退出显示后变为 0。
⑩密码画面显示中标志	密码修改画面或密码管理画面(管理者专用)显示中时为 1，退出画面显示后变为 0。
⑪SD 存储卡插入中标志	在 SD 存储卡插槽中插入 SD 存储卡时为 1，未插入时变为 0。

(注)：仅在[GT 环境设置]对话框的[基本设置]中勾选了[电池耗尽显示]复选框时，画面右下方会显示電池耗尽标记。
BAT 标志的显示与电池耗尽显示的设置无关。

修订履历

手册编号记载于封面下方。

发行日期	手册编号	修订内容
2014 年 12 月	WUMC-GTWINV3-01	初版
2015 年 8 月	WUMC-GTWINV3-02	第二版・订正错误内容

●敬请垂询

松下电器机电(中国)有限公司

中国(上海)自由贸易试验区马吉路88号7,8号楼二层全部位
电话: 021-3855-2000

元器件客服中心

客服热线: 400-920-9200

松下神视电子(苏州)有限公司

地址: 江苏省苏州市新区火炬路97号

邮编: 215009

电话: 0512-6843-2580

传真: 0512-6843-2590

URL: panasonic.net/id/pidsx/global

© Panasonic Industrial Devices SUNX Co., Ltd. 2015
2015年8月发行 在中国印刷 WUMC-GTWINV3-02